

AZO_ukol2

- vytvoření MatLab skriptu pro **Hit-or-miss** (detekce objektů) - více informací v knize str. 640
- výchozí obrázek:

```
A = zeros(100, 100);  
A(70:84, 30:44) = 1; % (15x15)  
A(20:25, 20:25) = 1; % (6x6)  
A(50:59, 70:79) = 1; % (10x10)
```

- skript by měl obsahovat výběr velikosti čtverce (6, 10, 15)
- výsledek by měl být podobný tomuto (pro velikost 6)

