



Úvod do programovacích stylů

Manuál ke knihovně pomw

verze z 3. října 2024

Knihovna je rozdělena do dvou souborů `micro_widget.py` a `pomw.py`. Oba soubory musí být ve stejném adresáři jako program, který jej má používat. Pro použití stačí importovat modul:

```
from pomw import *
```

Knihovnu je nutné používat v prostředí IDLE. Následuje popis tříd uživatelského rozhraní.

Třída Window (okno)

Vlastnosti:

- `widget` (ovládací prvek nebo `None`) – obsah okna (výchozí hodnota: `None`)
- `data` (libovolná hodnota) – data okna (výchozí hodnota: `None`)

Vytvořením přímé instance třídy `Window` se zobrazí okno, které instance reprezentuje. První vytvořené okno je hlavní, ostatní jsou vedlejší. Při zavření hlavního okna dojde k zavření všech vedlejších oken. Počátek soustavy souřadnic je v levo nahoře. Osa x roste směrem doprava a osa y dolů. Jednotkou vzdálenosti je jeden pixel. Výchozí rozměry okna jsou 297 na 210 pixelů.

Třída Label (popisek)

Vlastnosti:

- `text` (řetězec) – text popisku (výchozí hodnota: `""`)
- `x` (číslo) – x ová souřadnice popisku (výchozí hodnota: 0)
- `y` (číslo) – y ová souřadnice popisku (výchozí hodnota: 0)
- `data` (libovolná hodnota) – data popisku (výchozí hodnota: `None`)

Zprávy:

- `label.move(dx, dy)` – posune popisek o zadané přírůstky

Třída `Button` (tlačítka)

Vlastnosti:

- `text` (řetězec) – text tlačítka (výchozí hodnota: `""`)
- `x` (číslo) – *x*ová souřadnice tlačítka (výchozí hodnota: `0`)
- `y` (číslo) – *y*ová souřadnice tlačítka (výchozí hodnota: `0`)
- `data` (libovolná hodnota) – data tlačítka (výchozí hodnota: `None`)
- `click_handler` (procedura jednoho parametru nebo `None`) – procedura obsluhující klik na tlačítko (výchozí hodnota: `None`)

Zprávy:

- `button.move(dx, dy)` – posune tlačítko o zadané přírůstky

Při stisknutí tlačítka se zavolá procedura `click_handler` s tlačítkem jako argumentem.

Třída `Entry` (textové pole)

Vlastnosti:

- `text` (řetězec) – text v poli (výchozí hodnota: `""`)
- `x` (číslo) – *x*ová souřadnice textového pole (výchozí hodnota: `0`)
- `y` (číslo) – *y*ová souřadnice textového pole (výchozí hodnota: `0`)
- `data` (libovolná hodnota) – data textového pole (výchozí hodnota: `None`)
- `change_handler` (procedura jednoho parametru nebo `None`) – procedura obsluhující změnu textu pole (výchozí hodnota: `None`)

Zprávy:

- `entry.move(dx, dy)` – posune textové pole o zadané přírůstky

Při změně textu pole se zavolá procedura `change_handler` se změněným polem jako argumentem.

Třída `Group` (skupina ovládacích prvků)

Vlastnosti:

- `items` (pole ovládacích prvků) – prvky skupiny (výchozí hodnota: `[]`)
- `data` (libovolná hodnota) – data skupiny (výchozí hodnota: `None`)

Zprávy:

- `group.move(dx, dy)` – posune všechny prvky skupiny o zadané přírůstky