



Úvod do programovacích stylů

Manuál ke knihovně proto

verze z 30. října 2024

Knihovnu tvoří jediný soubor `proto.py`. Soubor se musí nalézat v téže adresáři jako program, který jej používá. Pro použití stačí importovat modul:

```
from proto import obj
```

Následuje popis zpráv, kterým rozumí základní objekt.

```
object.clone() => clone
```

Vytvoří nový objekt *clone*, který bude mít jediný slot *parent* s hodnotou *object*.

```
object.set_slot(slot, value) => object
```

Nastaví hodnotu slotu *slot* objektu *object* na *value*. Pokud zadaný slot neexistuje, vytvoří se nový.

```
object.add_slot(slot) => object
```

Přidá sloty *slot* s hodnotou `None` a *set_slot* s hodnotou *set_method* do objektu *object*, kde *set_method* je metoda očekávající jeden argument *value*, která provede nastavení slotu *slot* na hodnotu *value* a vrací příjemce.

```
object.print() => object
```

Vytiskne objekt *object* včetně jeho slotů.

```
object.understand(message) => bool
```

Rozhodne, zda objekt *object* rozumí zprávě *message* zadané jako řetězec.

```
object.send(message, arg1, arg2, ...) => value
```

Zašle objektu *object* zprávu *message* s argumenty *arg1*, *arg2*, ... Hodnota *value* je návratovou hodnotou zaslání zprávy.

```
object.name() => name
```

Řetězec *name* je názvem objektu *object*.

```
object.set_name(name) => object
```

Nastaví slot *name* objektu *object* na hodnotu *name*.